**Exercice\_Les\_Conditions\_Ex\_NL\_V1**

**Exercice 1 :**

ALGO : note

//BUT : Savoir si l’élève a une note supérieure ou égale à 12

//ENTREE : Un élève entre sa moyenne

//SORTIE : Indication si la note est supérieure ou égale à 12 ou non (donc réussite ou non)

VAR : note : REEL(peut être réaliser avec un booléen)

DEBUT

ECRIRE « Veuillez saisir votre note »

LIRE note

SI (note>=12) ALORS

ECRIRE « VOUS AVEZ REUSSI VOTRE EXAMEN ! »

SINON

ECRIRE « ECHEC DE L’EXAMEN »

FINSI

FIN

**Exercice 2 :**

ALGO : PRIX

//BUT : Calcule le prix TTC selon la catégorie d’article

//ENTREE : Saisis du prix HT de l’article et de sa catégorie

//SORTIE : Prix TTC

VAR : prix,prixttc :REEL

catégorie :chaine

DEBUT

ECRIRE « Saisir prix »

Lire prix

ECRIRE « saisir catégorie »

SI (catégorie= « luxe ») ALORS

prixttc← prix\*(19.6/100)

SINON

prixttc← prix\*(5.5/100)

FINSI

Ecrire « Le prixttc est » +prixttc

FIN

**Exercice 3 :**

Algorithme : Algo\_kid

//BUT:

//ENTREE:

// SORTIE :

VAR : age, catergorie : CHAINE

DEBUT

ECRIRE “Quel âge a votre enfant“

LIRE age

CASPARMI age

{CAS 6,7 : ECRIRE “POUSSIN“}

{CAS 8,9 : ECRIRE “PUPILLE“}

{CAS 10,11 : ECRIRE “MINIME“}

{CAS 12 : ECRIRE “CADET“}

[PARDEFAULT : ECRIRE “valeur entrée fausse“]

FINCASPARMIS

FIN

Oui on peut utiliser plusieurs type algorithme !!

**Exercice 4 :**

Algorithme : Algo\_menu

//BUT :

//ENTREE :

//SORTIE :

VAR :

choix, menu\_1, menu\_2 , menu\_3 : ENTIER

DEBUT

ECRIRE “CHOIX DU MENU“

LIRE menu

SI(choix = 1)

ALORS ECRIRE “Nom du fichier : Algo1.txt“

SINON SI (choix = 2)

ALORS ECRIRE “NOM DU REPERTOIRE“

SINON SI (choix = 3)

ALORS ECRIRE “Nom complet : C:\Algo1.txt“

FINSI(choix > 3)

ALORS ECRIRE “VALEUR ERRONE“